**FACULDADE DAMAS DA INSTRUÇÃO CRISTÃ - FADIC**

**CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE**

**PROJETO DE GRUPO DE ESTUDO E PESQUISA**

*Marcos Filipe Gonçalves Capella*

**I. Introdução**

O Grupo de Estudo e Pesquisa em Programação, ou *“Damas Code Club”*, é uma iniciativa do corpo discente do curso de Engenharia de Software para criação de um ambiente de aprendizagem *peer-to-peer* para superação do medo de programar e da ansiedade acadêmica fazendo atividades em grupo em encontros periódicos de estudo dirigido.

O projeto visa a criação de uma plataforma estruturada que possa ser utilizada pelos alunos para que possam promover projetos de seu interesse de forma a estimular condutas empreendedoras e mudanças positivas para o grupo.

Para tanto, os membros do grupo se organizam em equipe para conclusão de projetos em áreas diversas (desenvolvimento web, mobile, aplicações standalone, segurança da informação, banco de dados etc), respeitando o nível das habilidades do grupo. Ainda, o grupo deve atender os seguintes objetivos específicos:

* Eleger formalmente um projeto que corresponda ao nível dos participantes;
* Delimitar as habilidades necessárias para desenvolvimento do projeto eleito (e.g. C, C#, HTML, CSS, Javascript, Java, Kotlin etc) apontando o estudo sequencial (*roadmap*) a ser percorrido;
* Encontrar-se periodicamente, online ou presencialmente, seguindo cronograma apresentado aos participantes até a conclusão do projeto;
* Divulgar seus resultados à comunidade.

**II. Organização do grupo**

A estrutura do grupo é simples e horizontalizada. Simples por contar apenas com uma liderança de grupo e/ou uma de projeto; e horizontalizada pois o líder e grupo agem de forma colaborativa para tomada de decisões.

| LÍDER DE GRUPO | LÍDER DO PROJETO X | LÍDER DO PROJETO Y | LÍDER DO PROJETO Z |
| --- | --- | --- | --- |
| Membros | Membros | Membros |

Os participantes poderão se organizar em torno dos projetos e se subdividir em projetos que correspondam aos seus interesses, mas não necessariamente ao seu período escolar.

O Grupo comporta a orientação de um professor, mas na sua falta é direcionado um Líder de Grupo a quem cabe a organização, documentação e divulgação final das atividades do grupo. Os membros podem propor projetos ou se dispor como Líder de Projeto cabendo a ele a organização, planejamento e condução do projeto eleito. Os Líderes são membros participantes igualmente.

Visando a melhor manutenção das atividades, o Líder de Grupo ocupará o cargo por 6 meses (Exercícios de Abril-Setembro e Outubro-Maio), podendo ser redirecionado à posição pelos membros participantes. Reforçando o ambiente educacional e a natureza horizontal do grupo, os participantes se alternam periodicamente nas Lideranças de Projeto.

**III. Documentos necessários**

* Apresentação do projeto - *Deve conter: nome do projeto, líder de projeto, linguagens e outras habilidades necessárias para conclusão. A ser acrescido depois: cronograma de execução (quando não, deve ser delimitado pelos participantes antes da execução).*
* Ata de reunião e frequência - *Deve conter: data, hora e meio utilizado para realização da reunião de estudo e pesquisa.*

**IV. Referências**

*Coding club*.The University of Edinburgh. Disponível via <[https://www.ed.ac.uk/](https://www.ed.ac.uk/institute-academic-development/learning-teaching/funding/funding/previous-projects/year/march-2017/coding-club#:~:text=Our%20proposed%20innovation%20%E2%80%93%20Coding%20Club,educational%20benefit%20and%20audience%20reach.)>. Acesso dia 13 de setembro de 2022.

*9 fun coding projects for Beginners*. Bootcamps by BestColleges. Disponível na web via <<https://www.bestcolleges.com/bootcamps/guides/fun-coding-projects-beginners/>>. Acesso dia 14 de setembro de 2022.

RODRIGUES, Thiago. *O que é a liderança horizontal e como utilizá-la*. Administradores.com. Disponível na web via <[https://administradores.com.br/](https://administradores.com.br/artigos/o-que-e-a-lideranca-horizontal-e-como-utiliza-la)>. Acesso dia 14 de dezembro de 2022.

**V. Apêndices**

**V.I. Logo** - Texto: “DAMAS(code\_club);”, estilizado livremente não seguindo estritamente convenções de nenhuma linguagem em específico; “Grupo de Estudo e Pesquisa em Programação”; “Engenharia de Software - FADIC”. Fontes: Alfa Slab One e Roboto Condensed. Cores: #1B3C48 e #CE9710, cores da FADIC.

**V.II.** **Logo simplificado** - Texto “D(c\_c);”, emoticon de dúvida ou choque. Fontes: Alfa Slab One. Cores: #1B3C48 e #CE9710, cores da FADIC.

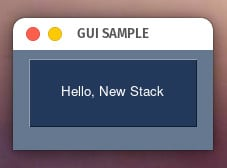
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

**V.III. APRESENTAÇÃO DE PROJETO**

| **Nome De Projeto:** | “Olá” - Aplicativo com interface gráfica de usuário em Python |
| --- | --- |
| **Nível:** | Iniciante |
| **Líder De Projeto:** |  |

**Objetivo:**

Desenvolver aplicativo com interface gráfica de usuário (GUI) usando Python que receba do usuário o seu nome e escreva numa janela “Olá, {nome}!”.



| **Recursos Necessários:** | Python, Discord |
| --- | --- |
| **Referências:** | <https://thenewstack.io/python-for-beginners-how-to-build-a-gui-application/> |

**Cronograma de encontros (Roadmap)**:

1. Estruturas básicas de Python
   1. Sintaxe básica,
   2. Bibliotecas,
   3. Funções.
2. Interface gráfica de usuário
   1. PySimple GUI
   2. etc

**V.IV. ATA DE REUNIÃO E FREQUÊNCIA**

| **Data da reunião:** |  |
| --- | --- |
| **Local da reunião:** |  |
| **Atividade:** |  |
| **Duração:** |  |

| **Nome:** | **Matrícula.:** |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |